

Gesellschaft, Zukunft und Soziales

Delf-AG <ul style="list-style-type: none"> - Vorbereitung auf die Delf-Prüfung (Sprachzertifikat Französisch). 	Jg. 9-Q2	montags, 7. Std. Raum nach Absprache mit Herrn Bohnes.	Herr Bohnes patrick.bohnes@schiller-witten.de
Pat:innen-AG <ul style="list-style-type: none"> - Unterstützung der neuen Fünftklässler beim Ankommen an und Orientieren in der neuen Schule - Hilfe und Ansprechpartner sein - Kontaktvermittlung zu anderen Hilfemöglichkeiten (Lehrer:innen, Schulsozialarbeiter:in etc.) 	Jg. 9	Im 2. Halbjahr: freitags, 7. Std. AE 08	Frau Ricke annette.ricke@schiller-witten.de

Musik, Kunst und Theater

„Schiller goes DIY“ – die Kunst des Upcyclings <ul style="list-style-type: none"> - Ziel: Schöne und nützliche Dinge selbst machen, Spaß am Basteln und Handarbeiten haben und dabei Materialien im Sinne der Nachhaltigkeit neu nutzen. - Projekte richten sich nach den Ideen und Wünschen der Teilnehmenden. - Möglich ist: Filzen, Nähen, Sticken, Stricken, Häkeln, Papierkunst u.v.m. - Wir treffen uns jeden letzten Donnerstag im Monat. 	Jg. 5-7	donnerstags, alle 4 Wochen 13.30h – ca.16h N 107	Frau Beyer rebeccabeyer1@icloud.com Hanna Beyer (7b)
--	------------	---	--

Theater 1 - Hier sind momentan keine Plätze mehr frei.	Jg. 6-8	dienstags, 14.-15.30h Aula	Herr Braun stefan.braun@schiller-witten.de
Theater 2 - Hier gibt es noch ein paar freie Plätze	Jg. 9-Q2	montags, 15-16.30h Aula	Herr Braun stefan.braun@schiller-witten.de

Naturwissenschaften, IT und Mathematik

Naturwissenschaften - In der AG werden wir ganz viel zu naturwissenschaftlichen Fragestellungen (Bio/ Chemie/ Physik) experimentieren und forschen.	Jg. 5-6	mittwochs, 8. Std. A105 (Chemie-Raum)	Frau Fischer Jacqueline.fischer@schiller-witten.de
IT - In der AG beschäftigen wir uns mit Mikrocontrollern, also kleinen Computern, an die man viele verschiedene Bauteile wie LEDs, Lautsprecher, Motoren und Sensoren anschließen kann. Neben dem Zusammenbauen wird auch programmiert, damit die Bauteile das tun, was man möchte. Das zweite große Thema ist der 3D-Druck, bei dem eigene Projekte realisiert werden. Dabei können Bauteile für Arduino-Projekte hergestellt, eigene Ideen umgesetzt oder die Wettbewerbsaufgabe des Schulforschungsnetzwerks 3D-Druck der Ruhr-Uni Bochum bearbeitet werden.	Jg. 7-Q2	donnerstags, 7. Std. N 204 (IF-Raum 2)	Herr Galatsch sebastian.galatsch@schiller-witten.de Herr Nentwig frank.nentwig@schiller-witten.de

<p>Knobeln, Rätseln, Strategien, Logisches Denken: Die etwas andere (Mathematik-)AG</p> <p>Du magst Mathe nicht, rätselst aber gern? Komm vorbei! Du magst Mathe und möchtest noch mehr darüber wissen, wie die Dinge zusammenhängen? Komm vorbei!</p> <p>In der AG werden wir uns mit verschiedenen Knocheleien, Rätseln, logischem Denken, Strategien logischen Zusammenhängen, ... gemeinsam beschäftigen. Viele davon spielen auch in verschiedensten Gebieten der Mathematik eine Rolle: in Form von mathematischen Spielen und Strategien (z.B.: Gibt es eine Gewinnstrategie bei „Schnick-Schnack-Schnuck“, mit der man immer gewinnt?, Gewinnwahrscheinlichkeiten bei Würfelspielen: Ist ein Spiel fair?), in der Geometrie, im Umgang mit Zahlen, Funktionen und Graphen, Kryptographie (Verschlüsseln und Entschlüsseln von Nachrichten), ..., und wie kann man mit Statistik lügen?</p> <p>Die Schwerpunkte legen wir gemeinsam nach euren Interessen fest. Kommen Schüler*innen aus unterschiedlichen Stufen mit unterschiedlichen Interessen, können wir auch gleichzeitig an verschiedenen Themen arbeiten. Das Entdecken von Zusammenhängen, die über den (Mathematik-)Unterricht hinausgehen, stehen dabei im Vordergrund. Gleichzeitig habt ihr die Möglichkeit, euch intensiv mit anderen im Team auszutauschen und über Problemlösungen zu diskutieren.</p> <p>Mögliche konkrete Inhalte sind:</p> <p>ab Klasse 5: Teilnahme an der Knobel-Ecke des Mathematik-Treffs der Bezirksregierung Düsseldorf https://www.brd.nrw.de/themen/schule-bildung/lerntreffs/mathematik/knobeln, Zahlenmuster erforschen (z.B. aus Hans-Magnus Enzensbergers „Der Zahlenteufel“), Geometrische Körper bauen und untersuchen, Mathematik in unserer Umwelt und Umgebung (z.B. in Witten) entdecken und untersuchen, Vorbereitung auf Mathematikwettbewerbe (Mathematik-Olympiade, Bolyai-Teamwettbewerb, Känguru-Wettbewerb, Online-Teamwettbewerb), Teilnahme am Mathematik-Adventskalender, Auseinandersetzung mit Exponaten aus dem Mathe-Zirkus http://magicmathworks.org/, Nutzung von Geogebra oder anderer Apps auf dem iPad zur Erforschung logischer oder mathematischer Zusammenhänge</p> <p>Klasse 7-Q2 zusätzlich möglich: Mathematische Aussagen entdecken und beweisen, z.B. Erweiterung des Themas der Klasse 7: noch mehr über Winkel in Figuren entdecken, ab Klasse 9: „100“ Arten, den Satz des Pythagoras zu beweisen, Mathematik in der Zeichentrickserie „Die Simpsons“</p> <p>ab EF zusätzlich möglich: Vorbereitung auf den anwendungsorientierten Wettbewerb „macht mathe“</p>	<p>Jg. 5-Q2</p>	<p>dienstags, 7. Std.</p> <p>AE 07</p>	<p>Frau Zeidler sandra.zeidler@schiller-witten.de</p>
--	---------------------	--	---

Lego <ul style="list-style-type: none"> - Wir haben eine Menge Steine da, die auf euch warten. Lasst uns zusammen einfach losbauen! - Es wird mit und ohne Anleitung gebaut. Eurer Fantasie werden (fast) keine Grenzen gesetzt. - Wir spielen mit viel Ruhe, Gelassenheit und Selbstverantwortung - wer toben möchte, findet sich hier eher nicht wieder. 	Jg. 5-8	montags, 7. Stunde Beginn: 26.2.2024 N 104	Frau Schämamm ilka.schämamm@schiller-witten.de
--	-------------------	--	--

Sport

Ballsport <ul style="list-style-type: none"> - keine Vorkenntnisse notwendig - Bitte Sportkleidung und Sportschuhe mitbringen! 	Jg. 5-7	donnerstags, 7. Std. Husemann-Sporthalle	Frau Echterhoff sarina.echterhoff@schiller-witten.de
Hiphop 1 <ul style="list-style-type: none"> - keine Vorkenntnisse notwendig - Erarbeitung von Grundsritten und einer Choreografie. - Mögliches Ziel: z.B. Aufführungen beim Tag der offenen Tür / Einschulungsfeier. 	Jg. 5-6	mittwochs, 13.30h - 14.15h Schiller-Sporthalle	Mark Aguilar Tanzschule Feldmann Hartmann Kontakt über anja.voelkner@schiller-witten.de
Hiphop 2 <ul style="list-style-type: none"> - keine Vorkenntnisse notwendig - Erarbeitung von Grundsritten und einer Choreografie. - Mögliches Ziel: Aufführungen beim Tag der offenen Tür / Einschulungsfeier 	Jg. 7-10	mittwochs, 14.15h - 15h Schiller-Sporthalle	Mark Aguilar Tanzschule Feldmann Hartmann Kontakt über anja.voelkner@schiller-witten.de

<p>Karate</p> <ul style="list-style-type: none"> - keine Vorkenntnisse notwendig - Bitte Sportkleidung und Sportschuhe mitbringen. - Karate ist eine asiatische Kampfkunst. Wichtige Merkmale sind Verbesserung der koordinativen und konditionellen Fähigkeiten, Disziplin, Respekt gegenüber dem Trainingspartner aber auch gegenüber dem Gegner. - Auch Techniken zur effektiven Selbstverteidigung sind Bestandteil dieser Sportart. 	<p>Jg. 5-9</p>	<p>montags, 13.15h -14.45h</p> <p>Schiller-Sporthalle</p>	<p>Luca Marie Olschok TSC Eintracht Dortmund</p> <p>Kontakt über anja.voelkner@schiller-witten.de</p>
<p>Schach und Billard</p> <ul style="list-style-type: none"> - keine Vorkenntnisse notwendig - Gerne könnt ihr eigene Schachbretter mitbringen, müsst ihr aber nicht. - Wir spielen mit viel Ruhe, Gelassenheit und Selbstverantwortung - wer toben möchte, findet sich hier eher nicht wieder. 	<p>alle Jg.</p>	<p>montags, 7. Stunde</p> <p>NE01 / NE02</p>	<p>Herr Malsheimer arne.malsheimer@schiller-witten.de</p>